ERRORES O MÉTODOS POR MEJORAR

Por corregir.

1. En el caso del correo de confirmación, se hace necesario modificar el letrero de bienvenida, por ende, se debe modificar el email, por el nombre completo del usuario, en este caso (Nombres + Apellidos).

Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

1. Para este punto, es necesario, después de confirmar el correo electrónico, mostrar un mensaje de confirmación, por ejemplo ´Confirmación de la cuenta, realizada con éxito, por favor inicie sesión´, esto con el propósito, de hacer saber al usuario, que paso seguir después de su confirmación.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

1. En este caso, al momento de ingresar a una evaluación se presenta el error visto a continuación, en este caso, nos retorna el siguiente error: ´Uncaught (in promise) TypeError: Cannot read properties of null (reading 'course\_id')´, dicho error se soluciona automáticamente al momento de reiniciar la página.   
     
   Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

   Descripción generada automáticamente
2. Mejorar la siguiente ventana modal, por ende, mejorar sus estilos, para que sea más llamativa visualmente.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. En este caso, es en cuestión de diseño, al momento de iniciar una evaluación se visualiza como se puede ver a continuación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Y al finalizar dicha evaluación se mostrarán la nota final y la nota obtenida por cada intento, como se puede ver a continuación.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Por ende, se plantea ver la nota final e intentos o solo alguna de esas, en el momento de terminar el intento de evaluación como al iniciarla, de está forma, podemos ver, los intentos realizados y la nota, final, de está forma el usuario, teniendo en cuenta los datos anteriores, tendrá la decisión de elegir realizar otro intento o no, (Imagen de prueba).

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**. Nota final: 1.5/2**

Iniciar Examen

1. En el momento de registrar y pedir los datos necesarios de la compra, definir campos opcionales, en este caso algunos de ellos podrían ser el código postal y la fecha de nacimiento (En caso de no ser menor de edad).   
   Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

   Descripción generada automáticamente
2. El momento de realizar una compra por medio de transferencia, mostrar un mensaje que le confirme al usuario, que su intento de pago fue exitoso y que un trabajador revisara la información y se le darán los permisos necesarios, cuento se validen los datos. (Comprobante de pago). (Reemplazar comporbado por comprobado).

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Al dar ir a mis cursos, se redirecciona a la vista de cursos, y en esta se mostrará, por medio del complemento toast, un mensaje de comprobación y de espera.

Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Agregar más datos de prueba, en este caso, productos en Stripe, vincularlo con Strapi de este modo, tendríamos más datos de pruebas, para poder trabajar con ellos.